



## PUBLISHER

Cette formation s'adresse à tout salarié d'entreprise quelque soit sa fonction.

**PRE-REQUIS** : aucun

**OBJECTIF** : Exploiter les possibilités de Publisher : Naviguer dans les différentes zones de travail, disposer les éléments textes et images, utiliser les différents modes colorimétriques, exploiter les techniques d'habillage et de chaînage, définir et utiliser les gabarits

**METHODE PEDAGOGIQUE**: Les formations sont essentiellement pratiques. Chaque participant dispose de son micro-ordinateur et de sa connexion à Internet. Les stagiaires peuvent également, s'ils le souhaitent, enregistrer sur clé USB les travaux réalisés pour les conserver ou se les envoyer par mail.

**SANCTION de la FORMATION** : Attestation de suivi de stage

**DUREE** : 2 jours.

### PROGRAMME DÉTAILLÉ :

#### 1 - PRESENTATION DES POSSIBILITES DE PUBLISHER

Définition des gabarits  
Elaboration d'une maquette simple  
Utilisation des fonctions de traitement de texte  
Gestion de la césure  
Alignements, interlignages, interlettrage

#### 2 - EXPLOITER LES POSSIBILITES GRAPHIQUES

Création de formes (filets, cercles, polygones)  
Notions de plans  
Groupement et superposition d'éléments  
Tableaux

#### 3 - ASSEMBLER LE TEXTE ET L'IMAGE

Habillage des blocs de texte  
Utilisation des bibliothèques d'image

#### 4 - UTILISER LES FONCTIONS AVANCEES DE MISE EN PAGE

La maquette  
Liens dynamiques avec le document  
Chaînage et déroulement des blocs-texte  
Insertion, déplacement et suppression de pages  
Présentation des assistants

#### 5 - PARAMETRES D'IMPRESSION ET REGLAGES

Repères et traits de coupe

#### 6 - INTEGRER LA COULEUR

Réglage des teintes et intensités  
Séparation de couleur à l'impression  
Diffusion électronique (HTML et Web)