

PUBLISHER

Cette formation s'adresse à tout salarié d'entreprise quelque soit sa fonction.

PRE-REQUIS : aucun

OBJECTIF : Exploiter les possibilités de Publisher : Naviguer dans les différentes zones de travail, disposer les éléments textes et images, utiliser les différents modes colorimétriques, exploiter les techniques d'habillage et de chaînage, définir et utiliser les gabarits

METHODE PEDAGOGIQUE: Les formations sont essentiellement pratiques. Chaque participant dispose de son micro-ordinateur et de sa connexion à Internet. Les stagiaires peuvent également, s'ils le souhaitent, enregistrer sur clé USB les travaux réalisés pour les conserver ou se les envoyer par mail.

SANCTION de la FORMATION : Attestation de suivi de stage

DUREE : 2 jours.

PROGRAMME DÉTAILLÉ :

1 - PRESENTATION DES POSSIBILITES DE PUBLISHER

Définition des gabarits
Elaboration d'une maquette simple
Utilisation des fonctions de traitement de texte
Gestion de la césure
Alignements, interlignages, interlettrage

2 - EXPLOITER LES POSSIBILITES GRAPHIQUES

Création de formes (filets, cercles, polygones)
Notions de plans
Groupement et superposition d'éléments
Tableaux

3 - ASSEMBLER LE TEXTE ET L'IMAGE

Habillage des blocs de texte
Utilisation des bibliothèques d'image

4 - UTILISER LES FONCTIONS AVANCEES DE MISE EN PAGE

La maquette
Liens dynamiques avec le document
Chaînage et déroulement des blocs-texte
Insertion, déplacement et suppression de pages
Présentation des assistants

5 - PARAMETRES D'IMPRESSION ET REGLAGES

Repères et traits de coupe

6 - INTEGRER LA COULEUR

Réglage des teintes et intensités
Séparation de couleur à l'impression
Diffusion électronique (HTML et Web)