



## AUTOCAD - Découverte de la 3D

**PRE-REQUIS :** Utilisateur bureautique

**OBJECTIF :**

Réaliser des dessins en 3D, de les imprimer et de savoir les modifier.

**METHODE PEDAGOGIQUE:** Les formations sont essentiellement pratiques. Chaque participant dispose de son micro-ordinateur et de sa connexion à Internet. Les stagiaires peuvent également, s'ils le souhaitent, enregistrer sur clé USB les travaux réalisés pour les conserver ou se les envoyer par mail.

**DUREE :** 2 jours

**PROGRAMME**

**1 - Révision des fondamentaux (outils et connaissance de l'environnement)**

**2 – Création d'un dessin en 3D**

Passage à la 3D  
Coordonnées cartésiennes  
Coordonnées cylindriques  
Coordonnées sphériques  
Changement de repère  
Gestion des différents points de vue  
Utilisation de la caméra  
Les différentes commandes (Dessin, modifications...)

**3 – Les objets en 3D**

Les objets extrudés  
Les objets de révolution  
Les objets complexes  
Addition, soustraction et intersection des objets

**4 – Création de rendu**

Insertion des matériaux (et paysages)  
Principes de rendu  
Eclairage de la scène  
Gestion des scènes

**5 – Mise en page**

Gestion de l'espace papier  
Gestion des fenêtres  
Fenêtres multiples

**6 – Impression**

Impression d'une présentation 3D